

ゲームスタディーズのフロンティア

NEW AVENUES IN GAME STUDIES

言語: 日本語 / 英語
Language: English / Japanese

12.17(Fri)

14:30~16:30(JST)

NETWORKS
(ONLINE)

Current game research projects

Moderator: 向江駿佑 MUKAE Shunsuke | Ritsumeikan University

17:00~19:00(JST)

COMPARISON
(ONLINE)

ドイツ・日本のゲーム文化を巡る言説比較

The Discursive Negotiation of Video Game Culture in Japan and Germany

Martin HENNIG (University of Tübingen) | INOUE Akito (Ritsumeikan University)
Martin ROTH (Ritsumeikan University) | KOBAYASHI Nobushige (Tohoku Gakuin University)

Moderator: INOUE Akito

12.18(Sat)

14:30~16:00(JST)

LOCAL AND GLOBAL
(HYBRID)

Book Launch

Japan's contemporary media culture between local and global: Content, Practice and Theory (Crossasia, forthcoming 2021)

Introduction: 吉田寛 YOSHIDA Hiroshi | University of Tokyo

Lightning Chapter Presentations

16:30~19:00(JST)

SILENCE
(HYBRID)

80年代のパソコン音楽

Home Computer Music in the 1980s

Christoph Hust | University of Music and Theatre Leipzig

メカニクス/シグナル/ワールド~ビデオゲーム・オーディオの諸相 Mechanics/signals/worlds: aspects of video game audio

田中"hally"治久 hally aka Haruhisa TANAKA

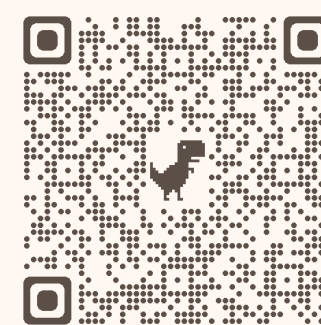
Comment by: Melanie FRITSCH | Heinrich Heine University Düsseldorf

Moderator: Martin ROTH

参加無料 **FREE REGISTRATION**(until 12.10)

<https://forms.gle/GTVnDTMuqksRg9KN9>

お問い合わせ CONTACT: roth1003★fc.ritsumeai.ac.jp



協力 SUPPORTED BY

一般財団法人
山岡記念財団

立命館大学
ゲーム研究センター

主催 HOSTED BY

立命館大学大学院
先端総合学術研究科